



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

3º Teste Regulamentar Árbitros de Categoria ECN 1

ÉPOCA
2014/2015

DATA
29-03-2015

Futsal

Local
Escola Dom Dinis

TESTE
N.º 15

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo ☒ na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☒.
Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

Perguntas / Respostas:

01 - Diga, justificando a sua resposta, se o pontapé de saída tem características de livre direto ou indireto?

- De livre indireto pois não se pode obter golo diretamente na baliza adversária.
- De livre direto pois pode-se obter golo diretamente na baliza adversária e na própria baliza.
- De livre direto porque se pode obter golo na baliza adversária.

02 - O pontapé de saída, como está tipificado nas Leis de Jogo, acontece em algumas situações concretas do jogo. Posto isto, qual o número mínimo de pontapés de saída num jogo da Final da Taça de Portugal que termina empatado?

- 2.
- 5.
- 4.

03 - Poderá ser executada uma bola ao solo sobre a linha de baliza?

- Não, somente sobre a linha da área de grande penalidade.
- Sim, desde que seja efetuada sobre a linha de baliza, fora da área de grande penalidade.
- Sim, desde que seja efetuada sobre a linha de baliza na interceção com a linha da área de grande penalidade.

04 - Quem é que tem poderes para suspender um jogo?

- Entidade organizadora da prova, delegado do clube visitado ou o árbitro.
- Entidade organizadora da prova ou o árbitro.
- Entidade organizadora da prova, força policial ou o árbitro.

05 - A bola encaminha-se para a baliza. Um espetador entra na superfície de jogo e pontapeia a bola para fora. O árbitro providencia a saída do elemento estranho. Depois, pede a bola e prepara-se para recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo. Esse lançamento deverá ter lugar em que local?

- O lançamento de bola ao solo deverá ser efetuado no local onde estava a bola quando o espetador penetrou na superfície de jogo se o árbitro apitou depois do contato do jogador na bola.
- O lançamento de bola ao solo deverá ser efetuado no local onde estava a bola quando o árbitro interrompeu o jogo.
- O lançamento de bola ao solo deverá ser efetuado no local em que o espetador teve contato com a bola ou onde esta se encontrava se o árbitro interrompeu o jogo antes do contato.

06 - No decorrer de um jogo, um agente da autoridade insistiu em prender um jogador, sem aguardar que o jogo terminasse, concretizando a sua atitude. Nestas circunstâncias como deverá agir o árbitro?

- Deverá dar o jogo por terminado.
- Deverá deixar prender, continuar com o jogo e relatando os factos no boletim de jogo.
- Deverá dar o jogo por terminado e relatar detalhadamente os factos no boletim de jogo.

07 - Em que situação deve ser punido disciplinarmente o jogador que jogue a bola com as mãos?

- Deverá ser punido disciplinarmente se tocar deliberadamente a bola com as mãos para impedir um adversário de ficar de posse da bola ou tentar marcar um golo.
- Deve ser punido disciplinarmente se introduzir ou tentar introduzir a bola na baliza adversária.
- Deve ser punido se impedir que a bola entre na baliza da sua equipa ou tentar introduzi-la na baliza adversária.

08 - O guarda-redes dentro da sua área de grande penalidade com uma caneleira na mão toca com ela na bola, evitando assim que ela entrasse na baliza. Como agir?

- Deve interromper o jogo, expulsar o infrator por impedir com a caneleira a obtenção de um golo pela equipa adversária e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.
- Deve deixar seguir o jogo, a caneleira, neste caso, é um complemento da mão e o guarda-redes está autorizado a jogar a bola com as mãos dentro da sua área de grande penalidade.
- Deve interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto. Ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres.

09 - Como deve proceder o árbitro quando a bola bate na mão de um jogador?

- Deve deixar prosseguir o jogo se puder aplicar a lei da vantagem.
- Deve deixar prosseguir o jogo, pois o contato da bola com a mão de um jogador só deve ser punido quando cometido intencionalmente pelo próprio jogador.
- Deve assinalar a infração.

10 - Pode ser marcado golo diretamente de um pontapé de canto?

- Sim, desde que a bola entre na baliza do executante.
- Sim, unicamente na baliza adversária.
- Sim, em ambas a balizas.

11 - Se o guarda-redes efetua o lançamento de baliza com o pé os árbitros devem:

- Avisá-lo e devem ordenar que execute o lançamento com a mão.
- Advertir e devem ordenar que execute o lançamento com a mão.
- Avisá-lo e devem ordenar que execute o lançamento com a mão mas a contagem dos quatro segundos continuará onde foi interrompida.

12 - Se um pontapé de linha lateral for executado incorretamente, os árbitros podem aplicar a lei da vantagem mesmo se a bola se dirigir diretamente para um adversário?

- Não, devendo ordenar que um jogador da equipa adversária o efetue.
- Sim, para não beneficiar o infrator.
- Sim, para dar fluidez ao jogo.

13 - Na marcação de uma grande penalidade, quando é que a bola entra em jogo?

- A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se movimente em direção à baliza adversária.
- O executante do pontapé de grande penalidade deve chutar a bola na direção da baliza adversária.
- A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se movimente em direção à baliza do executante.

14 - O médico de uma das equipas foi expulso por comportamento irresponsável, pode entrar na superfície técnica ou zona envolvente a superfície de jogo?

- O médico como recebeu ordem de expulsão, não pode entrar na superfície de jogo, para tratar o seu jogador lesionado.
- O médico apesar de ter sido expulso pode entrar na superfície de jogo, com autorização do árbitro para tratar de um jogador lesionado, podendo por isso permanecer na área técnica até ao final do jogo.
- O médico apesar de ter sido expulso pode entrar na superfície de jogo, com autorização do árbitro, para tratar um jogador lesionado. Tem de, contudo, abandonar a área técnica ou zona envolvente a superfície de jogo logo que termine assistência médica ao jogador.

15 - A numeração dos jogadores é obrigatória e...

- Normalmente será do 1 ao 15, estando o número 1 reservado para o guarda-redes;
- Numeração livre do 1 ao 99, estando o número 1 reservado para o guarda-redes;
- As regras da competição devem estipular a numeração dos jogadores, que normalmente será do 1 ao 15, estando o número 1 reservado para o guarda-redes.

16 - Qual o número mínimo de jogadores para dar início a um jogo de futsal.

- Nenhum jogo de futsal poderá ter início, se uma equipa não tiver no mínimo três jogadores, sendo um deles guarda-redes, e o capitão terá que estar visível.
- Apesar de um jogo não poder começar se qualquer uma das equipas tiver menos de três jogadores, o número mínimo de jogadores necessário para um encontro, incluindo titulares e substitutos, ficará ao critério das federações membro.
- Apesar de um jogo não poder começar sem que qualquer uma das equipas tenha menos de três jogadores, o número mínimo de jogadores necessário para um encontro, ficará ao critério das federações membro.

17 - Sempre que o árbitro verifique a presença de uma 2ª bola, no interior da superfície de jogo, na proximidade de uma baliza, deve interromper o jogo. Concorda?

- Não, apenas deverá interromper o jogo, nos casos em que a referida bola adicional interfere no jogo.
- O jogo deve ser interrompido logo que a 2ª bola é tocada por um jogador, qualquer que seja a posição.
- Sim, desde que algum jogador solicite tal interrupção.

18 - O guarda-redes estava a limpar as mãos a toalha, que tinha colocado atrás da baliza.

Inesperadamente, um adversário, de bastante longe, chuta a bola diretamente à baliza indo esta entrar no lado contrário da baliza onde estava o guarda-redes. Surpreendido, este apenas tem tempo de lançar a toalha com que se limpava, conseguindo atingir a bola que, enrolando-se na toalha, acabou por se imobilizar mesmo sobre a linha da baliza, evitando assim um golo certo. O árbitro apita, corre para o local. Indique você qual deve ser o seu procedimento disciplinar e técnico perante este facto.

- Adverte o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
- Adverte o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- Expulsa o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa.

19 - Um jogador que anule com a mão uma jogada prometedora da equipa adversária deve ser advertido. Indique mais duas situações diferentes em que o jogador, ao jogar a bola com a mão, deva ser Advertido.

- Impedir a posse da bola por um adversário e tentar evitar, sem no entanto o conseguir, um golo na sua própria baliza.
- Impedir a posse da bola por um colega e tentar marcar um golo, tocando deliberadamente a bola com as mãos.
- Tentar marcar um golo, tocando deliberadamente a bola com as mãos e impedir o guarda-redes de soltar a bola.

20 - Um jogo de Juniores, que teve início às 22:15 terminou 14 minutos depois das 24:00, por motivo de várias interrupções (casos de força maior). Esteve bem o árbitro?

- Sim. As Normas e Regulamento permitem uma tolerância de 15 minutos após as 24:00, nestas circunstâncias.
- Não. Este jogo não se poderia ter iniciado às 22:15.
- Não. Em caso algum é permitido que um jogo termine após as 24:00.